

MATHS

“Maxi-Memory Slavné Světové Památky”

Ref. č. 20404



FOR EDUCATIONAL PURPOSES



MAXI PAMĚŤ - SLAVNÉ SVĚTOVÉ PAMÁTKY

Ref. č. 20404

OBSAH:

Hra se skládá ze 34 tlustých, robustních a vysoce kvalitních karet, které se jen stěží opotřebují.
Rozměr karet 9 x 9 cm.

Popis karet:

1. Eiffelova věž, Paříž, Francie
2. Socha svobody, New York, Spojené státy americké
3. Velký kaňon, Colorado, Arizona, Spojené státy americké
4. Ledovec Perito Moreno, Patagonie, Argentina
5. Niagarské vodopády, Spojené státy americké a Kanada
6. Šikmá věž v Pise, Itálie
7. Big Ben, Londýn, Velká Británie
8. Velká čínská zeď
9. Stonehenge, Velká Británie
10. Moais, Velikonoční ostrov, Chile
11. Taj Mahal, Indie
12. Koloseum, Řím, Itálie
13. Chrám Vasila Blaženého, Rudé náměstí, Moskva, Rusko
14. Chichen Itza, Yucatán, Mexiko
15. Machu Picchu, Peru
16. Pyramida v Gíze, Egypt
17. Athénská akropole, Řecko

DOPORUČENÝ VĚK:

Od 3 let.

VZDĚLÁVACÍ CÍLE:

- Procvičovat paměť pomocí obrázků ze skutečného života na velkých kartičkách.
- Rozvíjet pozornost, pozorovací schopnosti, schopnost rozeznávání, třídění do skupin a členění.
- Zlepšit vizuální a prostorovou paměť.
- Obohatit slovní zásobu

HERNÍ METODA A AKTIVITY:

1. **Paměť:** Vyložte karty obrázkem dolů. Hráči postupně obracejí karty. Pokud karty tvoří pár, nechejte je obrácené. Pokud pár netvoří, na stejném místě je zase otočte obrázkem dolů. Vítězem je osoba, která vytvoří nejvíce párů.
2. **Slovní zásoba:** Pojmenujte obrázky na kartách.
3. **Tvoření jazyka:** Pomocí obrázků zobrazených na kartách tvořte věty.
4. **Asociace a třídění:** Tvořte asociace a obrázky třídte podle různých charakteristik, které jsou shodné pro dva či více obrázků.





1



2



3



4



5



6



7



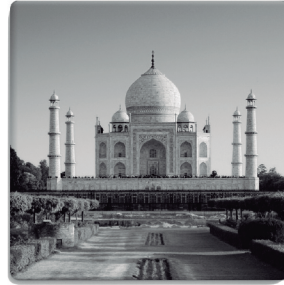
8



9



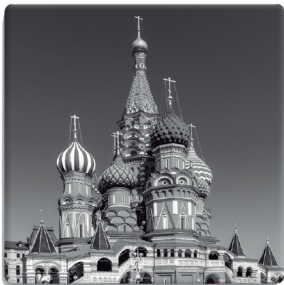
10



11



12



13



14



15



16



17