



“Oživte své emoce”

Ref. 20547



Oživte své emoce!

Ref. 20547



OBSAH:

Tato hra se skládá ze 2 kol a 40 karet vyrobených ze silné, velmi odolné a vysoce kvalitní lepenky. Karty tvoří 4 roboti po 10 dílcích a každý dílek robota má na zadní straně jednu z deseti základních emocí, které řídí naše chování: štěstí, smutek, hněv, překvapení, znechucení, obdiv, strach, zvědavost, bezpečí a vinu.

Vyrobeno z ekologického materiálu pocházejícího z udržitelných lesů.

POPIS IKON KOLA:



Pantomima: představuje emoce pomocí gest, aniž by mluvili nebo vydávali zvuky.



Zvuk: představuje emoce se zvuky bez použití slov nebo gest.



Příběh: představuje emoce vyprávěním příběhu.



Kreslení: představuje emoce pomocí kresby.



Hvězda: zvolte jednu ze 4 předchozích možností.



Křížek: Vynechejte jedno kolo.

Hra obsahuje dvě identická kola, aby bylo možné hrát ve dvou skupinách.

DOPORUČENÝ VĚK:

Od 3 do 8 let.

U mladších dětí je vhodné před zahájením hry sestavit 4 roboty, aby se seznámily s dílky, které je tvoří.



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

VZDĚLÁVACÍ CÍLE:

- Abychom dokázali pojmenovat, identifikovat a rozlišit deset základních emocí, které řídí naše chování.
- Naučit se vyjadřovat emoce různými smysly.
- Rozpoznávat a vyjadřovat emoce verbálně i neverbálně.
- Rozvíjet emoční inteligenci.
- Zlepšit empatii a sociální dovednosti.
- Rozšířit základní slovní zásobu týkající se emocí.

METODA HRY:

REŽIM "DVOJIC NEBO TÝMŮ"

Cíl: Jako první postavit robota.

Účastníci: Od 4 do 8 hráčů*

1. Vytvořte dvojice nebo týmy.
2. Umístěte všechny části robotů lícem nahoru v náhodném pořadí (emoce na zadní straně by měly být lícem dolů).
3. První dvojice nebo tým střídavě: jeden z členů zvedne jakýkoli dílek, aniž by ukázal zadní část svému týmu/partnerovi, dívá se na emoci, kterou musí představit a roztočí šipku na kole, aby zjistil, jak ji představit. Pokud to jejich tým/partner odhadne správně, ponechá si dílek robota. Pokud ne, vrátí jej do středu.
4. Na řadě je další pár nebo tým.
5. Každá dvojice nebo tým musí postavit robota zobrazeného na prvním dílku, který si vzal. Pokud, když si vezmou nový dílek, nepatří tomuto robotu, nechají jej uprostřed a na řadě je další dvojice nebo tým.
6. Vítězem je dvojice nebo tým, který nejprve sestaví robota. Budou první, kdo svému robotovi projeví všechny emoce a oživí jej!

*Každý může hrát společně nebo ve dvou skupinách po 4 hráčích. Pokud existují dvě skupiny, oddělte pro každou skupinu kolo a dva kompletní roboty. Každý robot má na zadní straně jinou barvu, což usnadňuje jejich seskupování. Pokud existuje nerovný počet hráčů, mohou místo dvojic vytvořit týmy.

"KOOPERATIVNÍ REŽIM"

Cíl: Postavit všechny čtyři roboty dohromady.

Účastníci: Neexistuje maximální počet hráčů.

1. Umístěte všechny části robotů lícem nahoru v náhodném pořadí (emoce na zadní straně by měly být lícem dolů).
2. Jeden z účastníků střídavě zvedne jakýkoli dílek, aniž by ukázal zadní stranu svým přátelům, podívá se na emoce, které musí představit a točí šipkou na kole, aby zjistil, jak je představit. Pokud to jeho přátelé uhodnou správně, nechají si dílek robota. Pokud ne, vrátí jej do středu.
3. Opakujte předchozí krok, dokud nejsou dokončeni čtyři roboti. Společně se jim podařilo ukázat všechny emoce čtyř robotů a oživit je!

