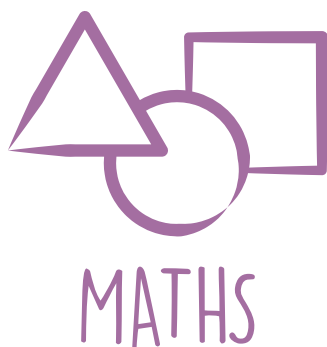




Bingo – hrajeme si s násobilkou

Ref. 30679



BINGO – HRAJEME SI S NÁSOBILKOU

Ref. 30679



OBSAH

Sada se skládá z:

- 12 **desek binga** s červeným rámečkem k procvičování tabulek od 1 do 10.



Na zadní straně je:

- o 6 tabulek s modrým rámečkem k procvičování nejjednodušších tabulek: 1, 2, 4, 5 a 10.



- o 6 desek se žlutým rámečkem k procvičování nejobtížnějších tabulek: 3, 6, 7, 8 a 9.



- 1 **Pythagorova tabulka** (šachovnice).

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100



x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90

Skládá se jako puzzle.

Je oboustranný: s červeným rámečkem se používá s bingo deskami s červeným rámečkem; s modrým a žlutým rámečkem se používá s modrými nebo žlutými bingo deskami.

Lze jej přepsat, aby se kroužkem vyznačil výsledek násobení, který vyjde při házení ruletou.



- 1 **stíratelný fix** k vyznačení výsledků násobení v Pythagorově tabulce.



- 2 **desetiúhelníkové rulety**, jedna modrá a jedna žlutá, k procvičování tabulek od 1 do 10.



- 1 **modrá pětiúhelníková ruleta** k procvičení pouze tabulek 1, 2, 4, 5 a 10.



- 1 **žlutá pětiúhelníková ruleta** k procvičení pouze stolů 3, 6, 7, 8 a 9.



- 120 **kruhových karet binga** k doplnění desek binga.



- 15 **červených hvězdiček**, které počítají počet odehraných her binga.



Materiál karet je šetrný k životnímu prostředí, pochází z udržitelných lesů, je složen z vysokého procenta recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

Jedná se o silný, pevný, velmi odolný a kvalitní materiál.

DOPORUČENÝ VĚK

Doporučuje se pro děti od 7 do 12 let, ale mohou ji používat i starší děti a/nebo děti se speciálními potřebami a dospělí.

Jedná se o zábavnou mentální aritmetickou hru s bingo systémem pro procvičování a zapamatování násobilky. Součástí je Pythagorova tabulka k vyznačení výsledků stíratelnou fixou.

Umožňuje také postupné procvičování násobilky. Začíná se s nejjednoduššími tabulkami a ty složitější se nechávají až na konec.

DIDAKTICKÉ CÍLE

- Procvičte si a zapamatujte násobilku od 1 do 10.
- Zlepšete si mentální obratnost a rychlou kalkulaci.
- Poznejte a pochopte vztah mezi činiteli násobení a jejich výsledkem nebo součinem v Pythagorově tabulce.
- Rozvíjet postřeh, pozornost a soustředění.

HERNÍ SYSTÉM

Roztočte ruletu, zamyslete se nad výsledkem a doplňte svou desku!

1. Rozdělte hráčům desky a karty binga.
Pokud je hráčů více než bingo desek, můžete hrát ve dvojicích nebo týmech.
2. O ruletu a Pythagorovu tabulku se stará náhodný hráč, případně dospělý nebo učitel jako moderátor (table-check).
3. Moderátor hodí ruletou a vyvolá čísla, která se mají vynásobit.
4. Hráči s bingo kartami umístí bingo kartu na výsledek příslušného násobení na své desce. Pokud výsledek neznají, mohou se ho naučit pomocí Pythagorovy tabulky.
5. Moderátor pomocí stíratelného fixu zakroužkuje výsledek v Pythagorově tabulce (kontrola tabulky).
6. Kroky 3 až 5 se opakují, dokud některý z hráčů neudělá bingo. To znamená, že vyplní bingo a získá červenou hvězdu.
7. Všechny desky se vyprázdňují, desky se znovu rozdávají a hra pokračuje.
8. Hra končí, když už nejsou žádné červené hvězdy, které by bylo možné rozdat.
9. Vyhrává hráč s největším počtem hvězdiček, tj. hráč, který nejvícekrát vyhrál bingo.

Pro dobrou údržbu materiálu je nutné desky na konci vždy vymazat.

MOŽNOSTI PŘEHRÁVÁNÍ

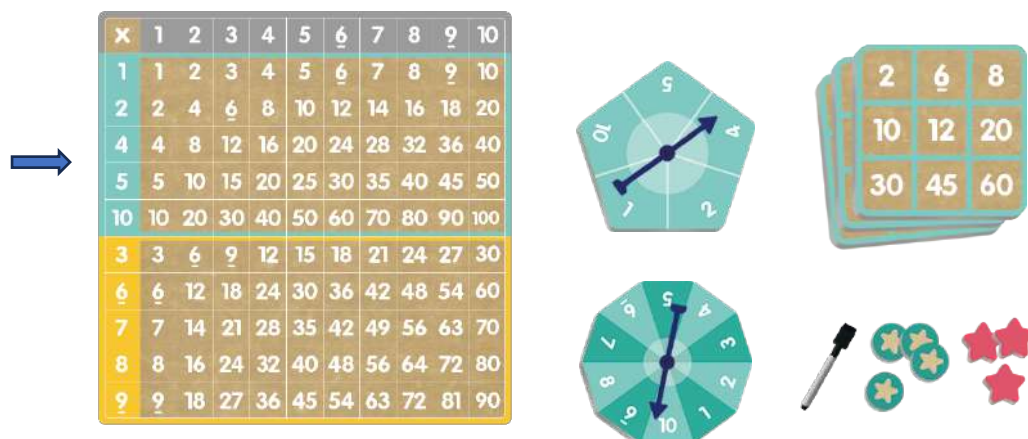
V závislosti na úrovni znalostí hráčů lze postupně používat stejný herní systém.

Níže uvádíme materiál, který je třeba použít v závislosti na zvolené variantě hry.

MOŽNOST 1

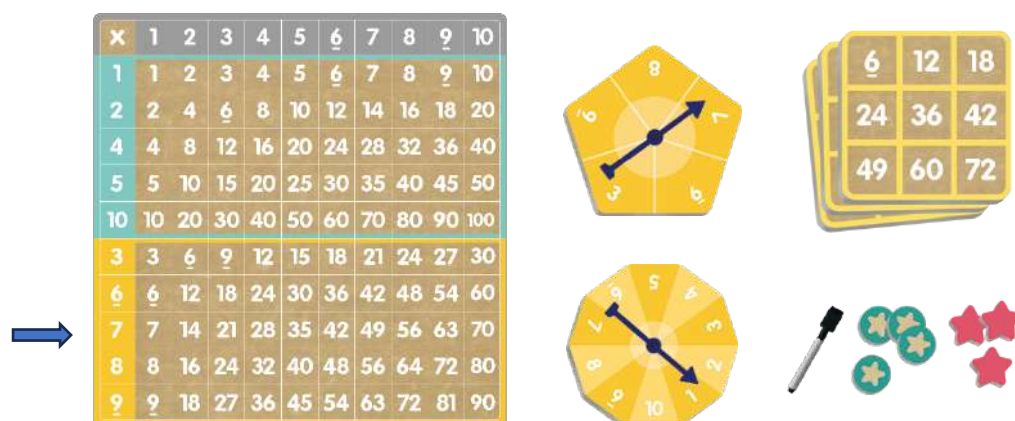
To je nejjednodušší možnost. Umožňuje procvičit a zapamatovat si tabulky 1, 2, 4, 5 a 10.





MOŽNOST 2

Tato možnost vám umožní procvičit a zapamatovat si nejobtížnější tabulky: 3, 6, 7, 8 a 9.



MOŽNOST 3

Procvičení a zapamatování si všech tabulek násobilky najednou.

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100



Pro dobrou údržbu materiálu je nutné desky na konci vždy vymazat.

**Pythagorova tabulka (šachovnice) je přiložena k vytištění a rozdání účastníkům podle potřeby.*

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90