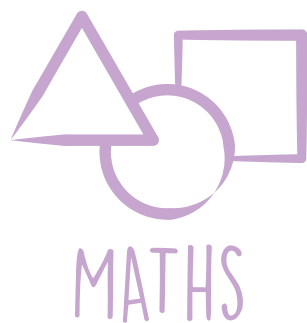




# **“Soubor logických her 2 (4 kusy)”**

Ref. 52520



# SOUBOR LOGICKÝCH HER 2 (4 kusy)

Ref. 52520



## OBSAHUJE:

Hra se skládá ze sady 4 dřevěných deskových plánů, ve kterých je uloženo 25 karet pro práci s různými pojmy. Je to celkem 100 kartiček, 25 v každém plánu. Zahrnují i plakáty každého plánu. Rozměry deskových plánů jsou 30 x 22,5 cm.

Koncepty zobrazené na každé desce jsou:

- Deskový plán 1: Geometrické tvary 2
- Deskový plán 2: Nádobí
- Deskový plán 3: Hračky
- Deskový plán 4: Dopravní prostředky

## DOPORUČENÝ VĚK:

Od 4 do 7 let.

Kromě práce na specifickém předmětu, pracuje každý deskový plán se dvěma různými znaky: tvary a základní barvy (plán 1), tvar a množství (plán 2), tvar a kombinace barev (plán 3 a 4).

V závislosti na věku a úrovni učení každého dítěte budou deskové plány postupně používány, a to od nejjednodušších a dále dle znalostí dětí. Starší děti mohou pracovat samy a mohou používat plakáty a samy se tak opravovat.

Inspirováno metodologií Montessori.

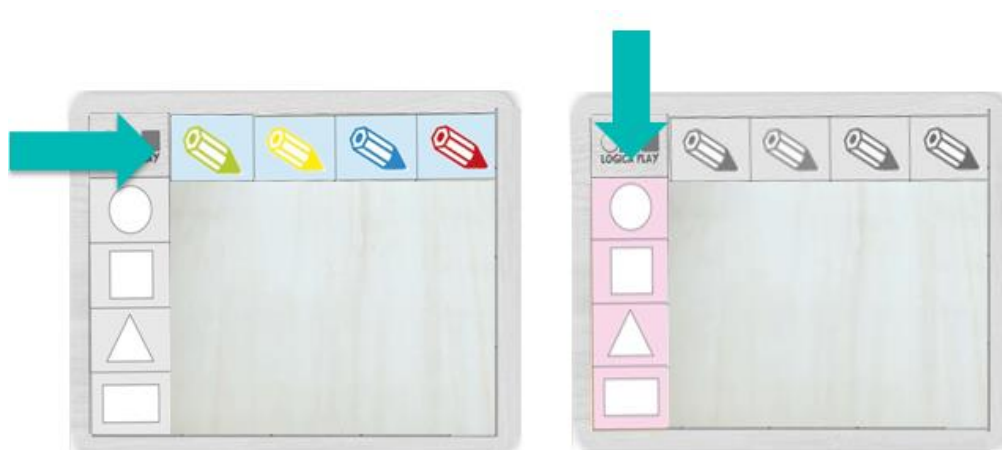
## DIDAKTICKÉ CÍLE:

- o Rozpoznat a rozlišit barvy, tvary, velikosti a množství.
- o Naučit se třídit předměty podle různých charakteristik.
- o Rozvíjet pozorování a pozornost.

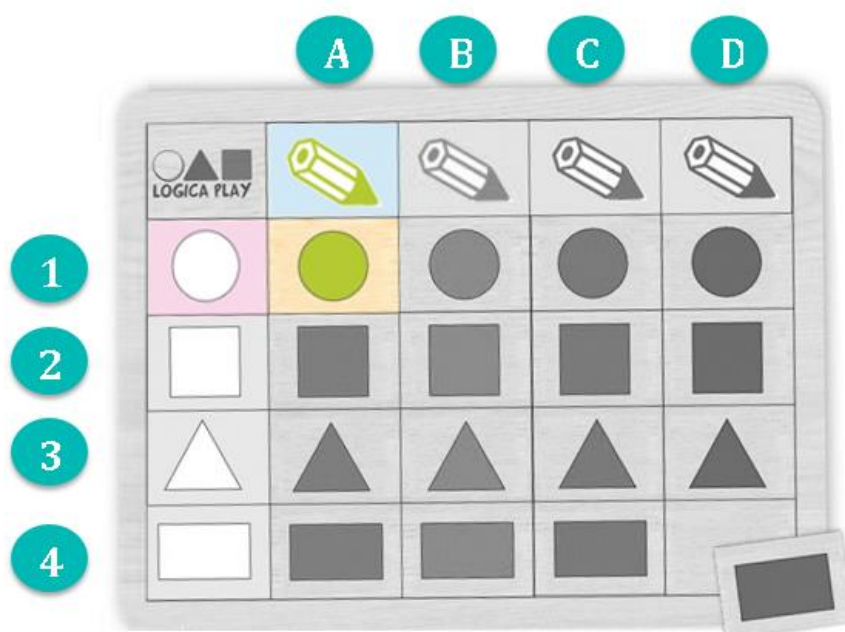
## SYSTÉM HRY:

1. Vyberte deskový plán, se kterým chcete pracovat a vyberte odpovídající kartičky k tomuto plánu.
2. Rozmístěte všechny kartičky okolo deskového plánu.
3. Umístěte hlavní kartičky. Jsou snadno rozpoznatelné, protože mají modré pozadí (umístěny v prvním řádku nahoře) a růžové (umístěny v prvním sloupci vlevo). Určete, které 2 znaky jsou na hlavních kartičkách (barvy, tvary, velikosti nebo množství). Ku příkladu: barvy a tvary.





4. Vyberte první sloupec (A) a určete znaky hlavní tabulky (v tomto případě modrá, žlutá a červená barva) a taktéž co zároveň platí i pro hlavní kartu prvního řádku (1) (tvar želvy). Nyní se podívejte na kartu, která splňuje dva znaky (želva v barvě modré, žluté a červené) a umístěte ji na odpovídající místo (A1).



5. Podle stejné metody určete všechny karty a umísťte je jednu po druhé.  
6. Jakmile úkol dokončíte, ověřte si, zda byl proveden správně tím, že porovnáte výsledek s plakátem.

Je také možné přizpůsobit hru malým dětem nebo dětem se speciálními potřebami tak, že budou třídit kartičky podle jediného znaku (barva, tvar, velikost nebo množství). V takovém

případě rozmístěte pouze kartičky s hlavními znaky, které představují stejnou vlastnost (buď růžové nebo modré pozadí). Poté hledejte kartičky, které vyhovují vybranému znaku.

